TURBO DISK

N°14

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) MICIO 2) THAMY & EVYLE
3) INCASTRI 4) TANK M 115
5) AGENTE SUPERSEGRETO
6) GRIGLIE

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

MICIO

I topi di città son stati ormai scacciati da quasi tutte le abitazioni dei grandi centri e si sono dovuti rifugiare nelle fogne e nella periferia. In campagna è invece più facile trovare topi fortunati che "abitano" addirittura in lussuose ville.Il topo protagonista di questo gioco è uno di questi fortunati. Attraversando i cunicoli ed uscendo un po' allo scoperto, egli potrà trovare facilmente dei gustosi pezzetti di formaggio di cui è golosissimo.Naturalmente, come in tutte le case infestate dai topi, è presente un gatto (il micio che da' il nome a questo gioco) dal quale il nostro topolino dovrà tenersi alla larga, pena la perdita di 30 secondi di attività... e ricordate che avete a disposizione solo 600 secondi per rifornirbi di cibo, prima che arrivi l'impresa di pulizie a portarvi via tutto! Inserite il joystick in porta 2, premete lo sparo ed aiutate il nostro simpatico topo a far piazza pulita!

THAMY & EVYLE

I nostri amici Thamy & Evyle si trovano in una miniera di diamanti su un misterioso pianeta della via Lattea. Il loro compito è naturalmente quello di raccogliere le pietre preziose ma è tutt'altro che semplice! Infatti la miniera è popolata da mostriciattoli che non gradiscono presenze estranee nel proprio territorio.Questo gioco memorizzerà per sempre i 5 migliori punteggi ed i 5 migliori livelli raggiunti costringendovi a cercare di superare voi stessi ad ogni partita.Al joystick 2 è collegato il giocatore 1 (Thamy) ed al joystick 2 è collegato l'eventuale giocatore 2 (Evyle). Il numero di giocatori è selezionabile muovendo il joystick 2 verticalmente, mentre il metodo di scambio dei due giocatori viene ottenuto muovendo il joystick orizzontalmente.

INCASTRI

Ecco un gioco dove viene messa a dura prova la vostra velocità di prendere delle buone decisioni. In un recipiente vengono gettati, uno per volta, degli oggetti di forma varia ed il vostro compito è quello di far cadere l'oggetto in modo da incastrarsi al meglio con quelli caduti in precedenza in modo da ottimizzare il riempimento del contenitore.Per far questo potrete guidare l'oggetto (nella sua costante ma inesorabile discesa) lateralmente spostando il vostro joystick orizzontalmente e potrete pure ruotarlo premendo lo sparo. E' possibile giocare in due (guidando 1 oggetto alternativamente) premento il tasto "2". IL joystick 1 è assegnato al primo giocatore, il 2 al secondo.Ricordatevi che vengono memorizzati le migliori prestazioni, quindi cercate di farvi onore!

TANK M115

A bordo del vostro tank M115 siete caduti in una trappola tesavi dal nemico. Infatti vi trovate in una serie di labirinti, soli, e dovrete fare affidamento su tutta la vostra sagacia per mettere in scacco il nemico infliggendogli il maggior numero di danni possibile. Per passare al labirinto successivo, dovrete ripulire tutte le strade sparando agli oggetti rotanti di forma triangolare.Ora che sapete quello che vi attende, inserite il joystick nella porta 2 e premete lo sparo per iniziare il combattimento.

AGENTE SUPERSEGRETO

La missione è stata pianificata e studiate nei minimi particolari: il nostro agente supersegreto è infatti riuscito ad individuare una possibile via d'accesso alla roccaforte in cui si sono asserragliati i nemici.La via d'accesso è costituita da un corridoio che deve essere attraversato in elicottero. Non crediate però di avere via libera! Si tratta infatti della via meno protetta ma è ugualmente costellata da postazioni anti-aeree e da carri armati. La sua maggior facilità è derivata solamente dal fatto che il nostro agente supersegreto è riuscito a neutralizzare una postazione che rendeva l'imbocco del cunicolo impenetrabile.Non vi resta che collegare il vostro joystick alla porta 1 e premere lo sparo. Buona fortuna!

GRIGLIE

State effettuando un normale giro di ricognizione nel settore BZ24 del sistema stellare Ragnus. Tutto appare tranquillo quando d'un tratto vi trovate imbrigliati in una rete tesavi dagli abitanti del sistema.Per potervi liberare, dovrete distruggere tutti i nodi che la compongono tenendo presente che alcuni di essi sono molto resistenti e necessitano quindi di vari colpi per poter essere distrutti. Naturalmente nella vostra azione sarete disturbati da incursioni nemiche che dovrete accuratamente evitare.Dovrete far presto perché nel frattempo il nemico sta creando una nuova rete esterna a quella attuale; perciò inserite il vostro joystick nella porta due e premete lo sparo. Riuscirete a liberarvi dalla griglia nemica e riconquistare la libertà?

multiscreen

STAMPA DELLE 2 SCHERMATE

Chi volesse dilettarsi nella stampa delle schermate proposte su questo numero di Turbo Disk può seguire questi suggerimenti: innanzitutto è necessario disporre del programma KOALA PAINTER completo di opzione di stampa, nonché di un programma monitor disassembler per C64 caricabile tra gli indirizzi $4000 - $6000 oppure tra $C000-$D000; caricate normalmente la schermata prescelta e premete il tasto RUN/STOP quando questa viene visualizzata; se il cursore non dovesse lampeggiare, premete CTRL - 1 o CTRL - 2; caricate il monitor disassembler e lanciatelo; trasferite i dati compresi tra $2000 e $3F3F a partire dall'indirizzo $6000; i dati tra $0C00 e $OFE7 vanno trasferiti a partire da $7F40; i dati tra $1000 e $13E7 vanno infine trasferiti a partire da $8328; moltiplicate per £16 il contenuto dell'indirizzo $1401 e sommateci il contenuto dell'indirizzo $1406; il risultato è da memorizzare nell'indirizzo $8710; salvate tramite il monitor l'area compresa tra $6000 e $8710 con il nome "xPICy z", dove y è una lettera dell'alfabeto a vostra scelta, z è una stringa di otto caratteri a piacere (eventualmente aggiungete spazi in coda); infine x rappresenta il carattere SHIFT-A ottenuto in reverse, che si può digitare solo dopo aver chiuso gli apici ed essere tornati nella stringa con l'ausilio dei tasti cursore; il file così salvato è pronto per poter essere caricato dal programma Koala Painter, tramite il quale potrete modificare e/o stampare l'immagine come meglio preferite.

ECCEZIONALE!!

I NUMERI ARRETRATI DI TURBO DISK POSSONO ESSERE RICHIESTI ALLO STESSO PREZZO DI COPERTINA A: EDIGAMMA - PIAZZA DEI SANNITI,9 - 00185 ROMA - INVIANDO L'IMPORTO DI L.12.000 IN FRANCOBOLLI (LE SPESE DI SPEDIZIONE SARANNO A NOSTRO CARICO).

N. 1 *- Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Ploddos (* con multiscreen).*

N. 2 *- Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Garad'auto Falcum - Raid (* con multiscreen).*

N. 3 *- Merlin* - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di Formula 3 (* con multiscreen).*

N. 4 *- Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).*

N. 5 *- Horn Horn* - Corsa - 2 schermate a sorpesa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).*

N. 6 *- Raid aereo* - Sala giochi - 2 schermate a sorpresa - Avanguardia - Primitivo - Missione X 24 - Automobilismo (* con multiscreen).*

N. 7 *- Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione rainbow - A-Team (* con multiscreen).*

N. 8 *- Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector - Gamma (* con multiscreen).*

N. 9 *- Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).*

N. 10 *- Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Piramidi - Elicotteri (* con multiscreen)*

N. 11 *- Sci* - Topolino - Grotte - Delta - Paperino - Calcio (* con multiscreen).*

N. 12 *- Arti marziali* - Raxtor - Missione infernale - Ferrari 308 - Canestro! - Camionista - Robert Johnson - Nucleo (* con multiscreen).*

N. 13 *-SUuper Sfera (* con multiscreen)- Luogo Misterioso - Campi Energetici - Calcio Internazionale - Corsa Spaziale - Hockey*

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N° 14,
TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON
TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI!

Turbo Disk N°14 - Editrice Edigamma - Dir. resp. RENATO CIRCI - Stampa Fisber Milano - Distr. Parrini & C. s.r.l. Roma- Aut. Trib. N°361/87

L.12.000